

السيد الاستاذ الدكتور/ عميد كلية

تحية طيبة وبعد،،

في إطار حرص الجامعة على دعم الأنشطة الثقافية وتنمية مهارات الطلاب الإبداعية والمعرفية، تتشرف الإدارة العامة للمكتبات بدعوة طلاب كليتكم الموقرة للمشاركة في مسابقة "فينومينا"، والتي تهدف إلى تنمية الوعي الثقافي والعلمي، واكتشاف الطاقات المتميزة بين طلاب الجامعة، وتعزيز روح التنافس الإيجابي بينهم.

وتأتي هذه المسابقة ضمن خطة الأنشطة الثقافية للإدارة العامة للمكتبات، إيماناً بدور المكتبات الجامعية في دعم العملية التعليمية وبناء شخصية الطالب الجامعي المتكاملة.

لذا نأمل من سيادتكم التفضل بالتنبيه على إدارات رعاية الطلاب بالكلية لحث الطلاب وتشجيعهم على المشاركة الفاعلة في المسابقة، مع التكرم بالإعلان عنها عبر الوسائل المتاحة لديكم، وذلك لإتاحة الفرصة لأكبر عدد ممكن من الطلاب للاستفادة من هذه المبادرة.

مرفق تفاصيل وشروط الاشتراك.

و تفضلوا بقبول فائق الاحترام والتقدير،

نائب رئيس جامعة

لشئون الدراسات العليا والبحوث



٢٠٢٦ / ٤ / ٤

أ.د. / جيهان عبد الهادي



مسابقة مهرجان فينومينا الإبداعي - PHENOMENA

يعلن نادي العلوم والفنون بالمكتبة المركزية عن المهرجان المتكامل في حاته الجديدة:

الجوائز المالية (بإجمالي ٢٠,٠٠٠ جنيه مصري!)

تم تخصيص ١٠,٠٠٠ جنيه لكل محور، توزع كالتالي:

* المركز الأول: ٥٠٠٠ جنيه.

* المركز الثاني: ٣٠٠٠ جنيه.

* المركز الثالث: ٢٠٠٠ جنيه.

أولاً: محور الابتكار والحلول الذكية (Scientific Innovation)

للمبرمجين، الباحثين، وعشاق التكنولوجيا:

* هكاثون الألعاب الإلكترونية: صمم لعبة (Mobile/PC) تبسط مفهوماً علمياً أو تشرح مهارات البحث بأسلوب ممتع.

* التطبيقات والمنصات: تطوير App أو موقع يخدم طلاب الجامعة أو يسهل الوصول لموارد المكتبة.

* تحدي الاستدامة التقني: ابتكار نموذج (Prototype) لتحويل المخلفات أو توفير الطاقة داخل الجامعة باستخدام العلم.

* كنوز المكتبة (الباحث الذكي): بحث علمي متميز يستند إلى مراجع المكتبة وي طرح حلولاً لمشكلات مجتمعية.

ثانياً: محور التجسيد الفني وتبسيط العلوم (Creative Arts)

للفنانين، المصممين، وصنّاع المحتوى:

* تجسيد الأفكار (المجسمات): لا تكتفِ بالورق! صمم مجسمات ثلاثية الأبعاد، ألعاباً خشبية تفاعلية، أو نماذج هندسية (بناء يدوي، مكعبات، معادن) تجسد قوانين الفيزياء، الكيمياء، أو الفلك.

* ميديا المعرفة:

- * عدسة المكتبة: صورة فوتوغرافية تبرز فلسفة "العلم في المكان".
- * بوستر المستقبل: تصميم جرافيك إبداعي يعبر عن هوية المكتبة ونادي العلوم.
- * نجم التبسيط (Content Creator): فيديو قصير (Reels/TikTok) يشرح ظاهرة علمية معقدة بأسلوب سينمائي مبهٍ وبسيط.

معايير التحكيم

سيتم التقييم بناءً على:

- * الابتكار والإتقان (٧٠%): تقييم اللجنة المتخصصة (برمجة، فنون، علم).
- * صوت الجمهور (٣٠%): سيتم عرض الأعمال المشاركة على الموقع الرسمي للمكتبة المركزية بجامعة بنها، وعدد "اللايكات" والتصويت سيلعب دوراً حاسماً في فوزك!

لجنة التحكيم:

- * خبير تكنولوجي: لتقييم الأكواد، الألعاب، والتطبيقات.
- * أستاذ فنون تشكيلية: لتقييم المجسمات، الماكينات، والجماليات.
- * أستاذ أكاديمي متخصص: لضمان الدقة العلمية والمحتوى البحثي.

● تفاصيل المشاركة:

* المكان: المكتبة المركزية - مقر نادي العلوم والفنون.