

أجب على الأسئلة التالية

السؤال الأول : ضع علامة (√) وعلامة (x) امام العبارات التالية مع تصحيح العبارات الخاطئة (١٠ درجات)

- ١- برمجيات التدريب والممارسة تفترض أن المفهوم أو القاعدة أو الطريقة قد تم تعليمها للمتعلم ( )
- ٢- التقويم النهائى يتم من خلاله تجريب البرمجية فى كل مرحلة على حده أثناء تطويرها بهدف مراجعة عملية التصميم ككل وتعديله وتحسينه ( )
- ٣- تهيئ البرمجيات التعليمية بيئة تعليمية للمتعلم تقلل بدرجة كبيرة عملية التشتت وعدم الانتباه ( )
- ٤- تهدف عملية تأليف البرمجية التعليمية إلى إنتاج عناصر الوسائط المتعددة ( )
- ٥- برمجيات ذات التصميم الخفى تسمح للمتعلم بالتحكم الكامل فى اكتساب المعلومات ( )

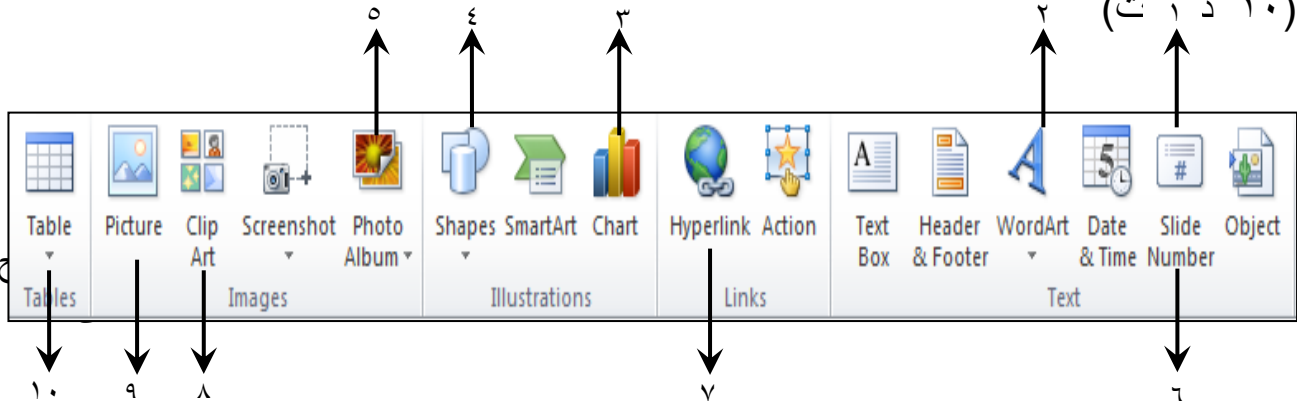
السؤال الثانى : أكمل العبارات التالية (٢٠ درجات)

- ١- يستخدم النموذج ..... فى دعم التعلم التقليدى ، فيما يستخدم النموذج ..... فى الجمع بين التعلم الصفى والبرمجيات التعليمية ، فى حين يستخدم النموذج ..... كبديل للتعلم الصفى .
- ٢- مرحلة إدارة مشروع إنتاج البرمجيات التعليمية تتضمن ..... ، ..... ، .....
- ٣- الفريق التربوى للبرمجية التعليمية هو الفريق المسئول عن ..... ويتضمن كل من فريق ..... ، وفريق ..... ، فى حين يكون الفريق التقنى هو الفريق المسئول عن ..... ويتضمن كل من فريق ..... ، وفريق .....
- ٤- يستخدم النص فى البرمجيات التعليمية فى ..... ، ..... ، ..... ، .....
- ٥- مرحلة تحليل المشكلات تتضمن تحديد الموارد والقيود..... ، ..... ، ..... ، .....

السؤال الثالث : تكلم بإختصار فى النقاط التالية (٢٠ درجات)

- ١- خصائص توظيف برمجيات الوسائط المتعددة
- ٢- الرسومات المتحركة
- ٣- كاتب السيناريو
- ٤- فريق مراقبة الجودة

السؤال الرابع : وضح أسم ووظيفة الأدوات المشار إليها بالأسمهم (١٠ د ت)



مع تمنياتى بالتوفيق والنجاح  
د/ أحمد الجندى

### الإجابة على الأسئلة

السؤال الأول : ضع علامة (√) وعلامة (x) امام العبارات التالية مع تصحيح العبارات الخاطئة (١٠ درجات)

١- برمجيات التدريب والممارسة تفترض أن المفهوم أو القاعدة أو الطريقة قد تم تعليمها للمتعلم (√)

٢- التقييم النهائى يتم من خلاله تجريب البرمجية فى كل مرحلة على حده أثناء تطويرها بهدف مراجعة عملية التصميم ككل وتعديله وتحسينه (x)

**التصحيح :** التقييم البنائى يتم من خلاله تجريب البرمجية فى كل مرحلة على حده أثناء تطويرها بهدف مراجعة عملية التصميم ككل وتعديله وتحسينه

٣- تهيئ البرمجيات التعليمية بيئة تعليمية للمتعلم تقلل بدرجة كبيرة عملية التشتت وعدم الانتباه (√)

٤- تهدف عملية تأليف البرمجية التعليمية إلى إنتاج عناصر الوسائط المتعددة (x)  
**التصحيح :** عملية تأليف البرمجية التعليمية إلى استخدام لغات/نظم التأليف فى دمج عناصر الوسائط المتعددة (الجاهزة ، المنتجة) .

٥- برمجيات ذات التصميم الخطى تسمح للمتعلم بالتحكم الكامل فى اكتساب المعلومات (x)  
**التصحيح :** برمجيات ذات التصميم المرجعى تسمح للمتعلم بالتحكم الكامل فى اكتساب المعلومات

السؤال الثانى : أكمل العبارات التالية (٢٠ درجات)

١- يستخدم النموذج **الجزئى أو المساعد** فى دعم التعلم التقليدى ، فيما يستخدم النموذج **المختلط أو المخلوط** فى الجمع بين التعلم الصفى والبرمجيات التعليمية ، فى حين يستخدم النموذج **الكامل** كبديل للتعلم الصفى .

٢- مرحلة إدارة مشروع إنتاج البرمجيات التعليمية تتضمن **تحديد فريق العمل ، إعداد الجدول الزمنى ، اختيار لغات / نظم البرمجة والبرامج المساعدة** .

٣- الفريق التربوى للبرمجية التعليمية هو الفريق المسئول عن **إخراج الصورة الورقية النهائية للبرمجية التعليمية** ويتضمن كل من فريق **خبراء ومعلمى المادة** ، وفريق **التصميم التربوى** ، فى حين يكون الفريق التقنى هو الفريق المسئول عن **تحويل محتوى المادة العلمية من صورة ورقية إلى صورة إلكترونية** ويتضمن كل من فريق **دعم تكنولوجيا المعلومات** ، وفريق **الوسائط المتعددة**

٤- يستخدم النص فى البرمجيات التعليمية فى **شرح المحتوى التعليمى** ، **كتابة العناوين قوائم** ، **التعليمات** .

السؤال الثالث : تكلم بإختصار فى النقاط التالية  
(درجات)

١- خصائص توظيف برمجيات الوسائط المتعددة

- زيادة التفاعل بين المعلم والمتعلم من خلال زيادة الاتصال بين مجموعات المتعلمين فى الصف
  - زيادة فاعلية العملية التعليمية من حيث إكساب المتعلم مهارات حل المشكلات واتخاذ القرارات
  - إعطاء الطالب الفرصة للتفكير الأبدعى الخلاق دون تردد
  - إعطاء المعلم المرونة الكافية لتخطيط وتنفيذ ومتابعة المنهجية المتبعة فى العملية التعليمية
  - المحافظة على اهتمامات المتعلمين وزيادة الرغبة وتشجيعهم على التعلم.
  - إتاحة الفرصة للتعلم وفقاً لسرعة المتعلم وجهده
  - تقدم للمتعلم معلومات فورية عن استجابته سواء كانت صحيحة أو خاطئة
- 

٢- الرسومات المتحركة

هى عبارة عن سلسلة من الرسومات الثابتة تعرض بسرعة لتظهر للمستخدم فى صورة متحركة ، وقد ابتكرها "والت ديزنى" الأمريكى الشهير، وذلك باستخدام سلسلة من الإطارات المرسومة المتتابعة، بحيث يتم عرض (٢٤) إطاراً فى الثانية ليمثل لقطة ومن ثم تظهر الحركة.

---

٣- كاتب السيناريو

كاتب السيناريو هو المسئول عن كتابة المادة العلمية والجانب الموضوعى فى البرمجية التعليمية ، ولا يوجد سيناريست خاص بكتابة محتوى البرمجيات التعليمية وإنما يستعان بمعلمى مادة التخصص فى كتابة السيناريو إلى جانب من خبراء السيناريو من التلفزيون . وكاتب السيناريو يجب أن يكون لديه الكفاءة العالية فى :

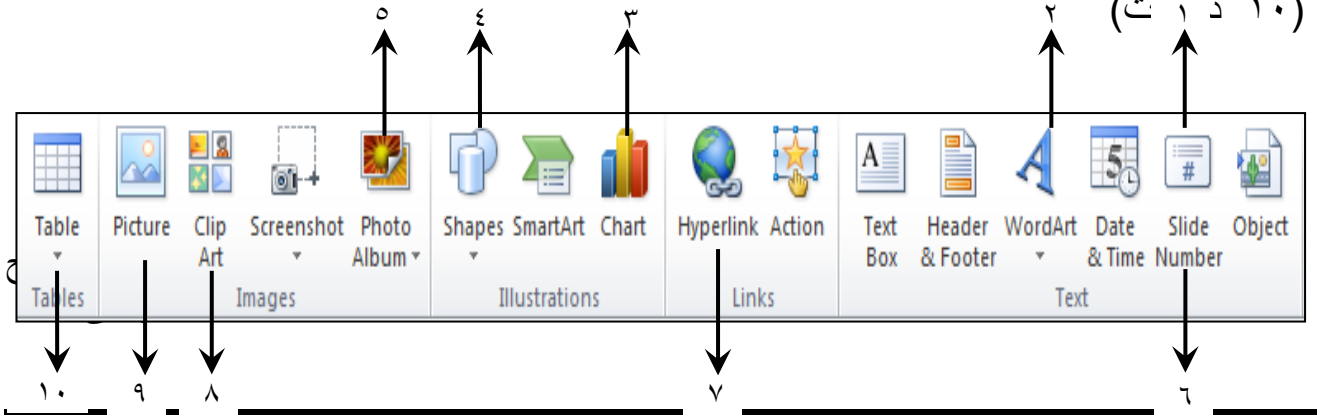
- المشاركة مع خبراء المادة لتحديد الفكرة العامة للبرمجية التعليمية .
  - وضع تخطيط عام للبرمجية .
  - إجراء بحث شامل حول محتوى المادة العلمية والفكرة العامة للبرمجية والجمهور المستهدف .
- تصميم نموذج تخطيطى للسيناريو أو تحديد واختيار نموذج تخطيطى
- 

٤- فريق مراقبة الجودة

فريق مراقبة الجودة هو الفريق المسئول عن متابعة سير العمل واختبار المراحل المختلفة واكتشاف الأخطاء فى البرمجية وتصحيحها مباشرة . كما يقومون على اختبار البرمجية بعد إنتهائها وتجريبها على عينة من المتعلمين لحساب الفعالية والكفاءة التربوية للبرمجية التعليمية ودراسة مدى قبولها . ويشتمل فريق مراقبة

الجودة على مجموعة من الخبراء التربويين والفنيين المتخصصين في كل مرحلة من مراحل إنتاج البرمجية التعليمية

السؤال الرابع : وضح أسم ووظيفة الأدوات المشار إليها بالأسم ( ١٠ د )



رقم الأداة	أسم الأداة	وظيفة الأداة
١	أدراج أرقام الشرائح	أداة لإدراج أرقام صفحات للشرائح
٢	أداة (Word Art)	أداة لإدراج أنماط مزخرفة من النصوص على الشريحة
٣	أداة الرسوم البيانية	أداة لإدراج رسومات بيانية عبر برنامج (Microsoft Excel) لتمثيل البيانات والمقارنة بينها
٤	أداة الأشكال الهندسية	إدراج الأشكال الرسومية
٥	أداة ألبوم الصور	أداة لإدراج مجموعة من الصور تلقائياً لعمل معرض (البوم) صور على البرنامج
٦	أدراج أرقام الشرائح	أداة لإدراج أرقام صفحات للشرائح
٧	أداة الإرتباط التشعبي	أداة لإنشاء إرتباط تشعبي مخصص بموقع في المستند داخل الملف أو ملف خارج البرنامج أو صفحة ويب أو بعنوان بريد إلكتروني
٨	أداة القصاصات الفنية	أداة لإدراج قصاصات فنية ورسومات وصور فوتوغرافية إفتراضية موجود بالبرنامج ، والتي يستعان بها لتبسيط المعلومة
٩	أداة الصور	أداة لإدراج صورة من ملف موجود على جهاز الكمبيوتر
١٠	أداة إدراج جدول	تساعد في إدراج الجداول في الشريحة بطرق مختلفة منها إدراج الجدول تلقائياً عن طريق تحديد عدد الأعمدة والصفوف بالفأرة ، أو كتابة عدد الأعمدة والصفوف ، أو رسم جدول بأداة الرسم .

مع تمنياتي بالتوفيق والنجاح

د/ أحمد الجندی

مدرس ، تكملة له حيا التعليم

