



كلية التربية النوعية - قسم تكنولوجيا التعليم

الفرقة: الثانية شعبة العلم التربوى اجابة امتحان مادة : الحاسب فى التخصص التاريخ : ٢٤ / ٥ / ٢٠١٦

الدرجة الكلية ٦٠/درجة الزمن: ساعتان أستاذ المادة/ د. حنان محمد السيد صالح عمار

تعليمات للطلاب

١. أسئلة الامتحان فى اربع ورقات. ٢- استخدم القلم الرصاص فقط أثناء الحل فى ورقة الاجابة.
٢. يجب التأكد من كتابة الاسم ورقم الجلوس مع التظليل فى ورقة الاجابة.
٣. قراءة كل سؤال من الأسئلة التالية بدقة مع العلم أن تختار إجابة واحدة فقط عن كل سؤال وتظليل الاجابة المناسبة فى ورقة الاجابة.
٤. عند تظليل فى ورقة الإجابة يجب التأكد أن الدائرة مظلمة بالكامل حتى يتسنى لنا تصحيحها الكترونيا.
٥. كتابة الاسم ورقم الجلوس على ورقة الاسئلة مع الاجابة فيها وتسليمها مع ورقة الاجابة .

السؤال الاول: اختر الاجابة الصحيحة مما بين القوسين (٣٠ درجة)

١. أصبح الاعتماد على الكمبيوتر فى الاجابة على الاسئلة للمتعلم وتدعيم الاجابات وتقديم الارشاد اذا كانت خاطئة فى مرحلة.....
أ- الخمسينيات ب- **السبعينات** ج- الثمانينات د- التسعينيات
٢. تنقسم مجالات الثقافة الكمبيوترية الىمجالات رئيسية
أ- اثنتان ب- ثلاثة ج- **اربعة** د- ستة
٣. يعرف ميرريسهم فى إثراء وتحسين وتطوير وتوفير طرق جديدة فى تقديم المعلومات للطلبة حيث يعمل على تنمية مهارات معرفية وعقلية عمليا مثل حل المشكلات والتفكير وجمع البيانات.
أ- إجتماعى ب- مهنى ج- **تعليمى** د- معلوماتى
٤. مجالات استخدام الكمبيوتر
أ- تعلم عن الكمبيوتر ب- تعلم مع الكمبيوتر ج- تعلم من الكمبيوتر د- كل ما سبق
٥. يطلق على التعليم بمساعدة الكمبيوتر مسميات متعددة منها
أ- التدريب بمساعدة الحاسب ب- التعليم عن بعد ج- التعليم المعزز د- (أ- ج) **معا**
٦. من المهام التى يسهم الكمبيوتر فيها كمعزز تعليمى.....
أ- تشخيص المشكلات ب- تشخيص الأداء ج- **تشخيص** مستوى التحصيل والاداء د- (أ- ب) **معا**
٧. برامجهى تجريد لبعض المواقف المستخدمة فى الحياة الحقيقية

- أ- التدريب والممارسة ب- المحاكاة ج- الألعاب التعليمية د- حل المشكلات
٨. برامج تعتمد على طرح الاسئلة حول موضوع الدراسة وهذه البرامج لاتقدم معلومات جديدة
- أ- الألعاب التعليمية ب- حل المشكلات ج- العصف الذهني د- التدريب والممارسة
٩. مهام برامج حل المشكلات الجيدة تتمثل فى.....
- أ- الإثارة ب- الدافعية ج- تنمية المهارات الذهنية د- التوجيه
١٠. تنقسم طرق التعلم الخصوصى الى قسمين هما
- أ- (الدروس الخطية - الدروس المتفرعة) ب- (الدروس المتعددة - الدروس الجانبية)
- ج- (الدروس الخطية- الدروس المتعددة) د- (الدروس المتفرعة - الدروس الجانبية)
١١. أنواع الرجوع فى برامج الكمبيوتر
- أ- رجوع صواب خطأ ب- رجوع صواب فقط ج- رجوع خطأ فقط د- كل ما سبق
١٢. خصائص التعلم بالكمبيوتر
- أ - الابداع ب- التغذية الراجعة ج- تنظيم الشاشات د - وسائل التشويق
١٣. تقسيم المادة التعليمية الى سلسلة من التتابعات يشتمل على خطوات رئيسية.
- أ- ثلاث ب- أربع ج- خمس د- سبع
١٤. ظهرت تقنية النشر المكتبى Publishing Desk Top فى مرحلة
- أ- الستينيات ب- السبعينيات ج- الثمانيات د- التسعينيات
١٥. الممارسة الصحفية عناصر..... على أعلى مستوى
- أ- بشرية ب- مادية ج- تكنولوجية د- فنية
١٦. استخدامات الحاسب الالى فى مجال الصحافة عديدة منها
- أ- الاتصال والتنظيم ب- البحث عن موضوعات ج- معالجة المادة الصحفية د- كل ما سبق
١٧. أداة يحول مجلتك أو أي كتيب أو كتالوج من شكله الأصلي PDF ، إلى ملف رقمي مثير بشكل احترافي.
- أ- Uniflip ب- Scribd ج- Issuu د- Fodey
١٨. برامج النشر المكتبى برنامج
- أ- Word ب- Power point ج- Adobe InDesign د- (أ ب) معا
١٩. برنامج Adobe InDesign يوفر منصة نشر على أعلى مستوى بداخل.....
- أ- الجامعة ب- التلفزيون ج- الهاتف الجوال د- لاشئ مما سبق
٢٠. من البرامج الجاهزة التى تخدم عمل المحرر هى برنامج

أ- Word ب- PowerPoint ج- Excel د- Word Processor

٢١. سمات وخصائص الصحافة الالكترونية.....

أ- التفاعلية ب- العودة الى الارشيف ج- تصدر فى الوقت الحقيقى د- كل ما سبق

٢٢. من استخدامات الحاسب الالى فى الصحافة

أ- الجمع ب- التحرير ج- التنظيم د- كل ما سبق

٢٣. خدمة تتيح نظام لادارة وتعميم الرسائل والوثائق على مجموعة من الافراد المشتركين بالقائمة عبر البريد الالكتروني

أ- القوائم البريدية ب- المحادثة ج- البريد الالكتروني د- المجموعات الاخبارية

٢٤. احد سمات الصحف الالكترونية يقصد بها امكانية ارسال الرسالة واستقبالها فى وقت مناسب للفرد المستخدم ولا يتطلب من كل المشاركين أن يستخدموا النظام فى الوقت نفسه

أ- اللاتزامنية ب- التفاعلية ج- اللاجماهيرية د- المرونة

٢٥. تعد أداة من أدوات الدعايا والاعلان فى الصحافة هى

أ- تكنولوجيا النشر الالكتروني ب- العرض التقديمى ج- السبورة الذكية د- تكنولوجيا التعليم عن بعد

٢٦. يستخدم مفتاحى..... لنسخ العنصر

أ- (Ctrl+p) ب- (Ctrl+c) ج- (Ctrl+m) د- (Ctrl+v)

٢٧. طباعة السريعة يكون بالضغط على مفتاحى

أ- (Ctrl+p) ب- (Ctrl+U) ج- (Ctrl+L) د- (Ctrl+B)

٢٨. تحويل النص المظلل الى نص مانل بالضغط على مفتاحى

أ- (Ctrl+l) ب- (Ctrl+p) ج- (Ctrl+n) د- (Ctrl+b)

٢٩. برنامج يكشف لاختفاء فى الكلمة ويقوم بإعراب الكلمات العربية

أ- Viedo text ب- Word ج- Spellshecker د- Bulletin

٣٠. أداة تحقق قدر كبير من التفاعل بين المرسل والمستقبل

أ- Bulletin ب- Word ج- Audio text د- Excel

السؤال الثانى: أقرأ العبارات التالية ثم ضع علامة (√) أو علامة (x) أمام كل عبارة (٣٠ درجة)

١. إثارة الدافعية لدى المتعلم وتنمية التفكير مع الخطو الذاتى تعد من الامكانيات التربوية للحاسب الالى (√)

٢. مبرر الاحتياجات الخاصة يعمل على مساعدة الطلاب الفانقين والموهبين وذوى الاحتياجات الخاصة للوصول الى المستوى المرضى من المعارف فى الوقت المناسب (√)

٣. يطلق على برامج التدريس الخصوصى بأنها برامج تقوم بدور المدرس الخاص (√)

٤. يعتبر استخدام الحاسب الالى فى التدريب والممارسة من أقدم استخدامات الحاسب فى التعليم (√)

٥. برامج حل المشكلات تعمل على تشجيع الطلاب على تنمية مهارات التفكير المنطقى ومهارات حل المشكلات وتوجد ثلاث أنواع من برامج حل المشكلات (x)

٦. يقصد بالرجع غير اللفظي ظهور على الشاشة لفظ صواب وخطأ ويسمعة المتعلم (x)
٧. يقصد بإدارة العملية التعليمية هي استخدام الحاسب لمساعدة في أداء المهام الدارية في العملية التعليمية (√)
٨. التعلم بالكمبيوتر يسمح لكل متعلم أن يخطو في تعلمه حسب جهده وسرعته الخاصة وذلك يأتي نتيجة عمليتين هما (السماح للمتعلم التحكم في تعلمه عن قصد - قدرة الكمبيوتر على ضبط المادة وفق استجابة المتعلم (√)
٩. في ظل بيئة إعلامية جديدة شكلت نظرة جديدة للصحفيين بما يسمى بالمهارات المتعددة (√)
١٠. أضاف الحاسب الالى تأثيرات كبيره فتم الفصل بين المحرر الصحفى ومعد البرامج الإذاعية ومقدميها (x)
١١. الصحافة الورقية يقصد بها تلك الصحافة التي تعتمد على نظام الملفات المتتابعة والمتسلسلة (x)
١٢. يتم تحرير المادة الصحفية في النشر الالكتروني طبقاً لمفاهيم النص الفائق والوسائط الفائقة (√)
١٣. التفاعل بين المرسل والمستقبل والسرعة في تنفيذ المهام الصحفية أحد مزايا الحاسب في الصحافة (√)
١٤. بداية استخدام الحاب الالى في الصحافة كان في نظام المراجعة الالكترونية **Electronic Editing** (√)
١٥. تستخدم برامج الكمبيوتر في تنظيم المعلومات والمواد الصحفية والرسوم فقط (x)
١٦. **Joomag** أداة على شبكة الإنترنت تمكّنك من إنشاء مجلات رقمية مدرسية باستخدام محرر بسيط. يتيح لك رسم الأشكال، وكتابة النصوص، وإضافة عناصر أخرى كمقاطع الفيديو ومشغلات الصوت. (√)
١٧. أداة **Open Zine** تسمح للمستخدمين بإنشاء مجلات رقمية مدرسية دون الحاجة إلى معرفة متقدمة بتقنيات الحاسوب (√)
١٨. **Build A Newspaper** منصة احترافية توفر قوالب جاهزة للمعلم لإنشاء مجلات هذه الخدمة مجانية (x)
١٩. **InDesign Adobe** برنامج يقوم بتصميم الملصقات والمجالات والكتب مع قدرته في إدراج محتوى ملتي ميديا بها، وحفظ الملف بصيغة الفلاش أو بي دي إف لتسهيل عرض المحتوى بداخله (√)
٢٠. تقليل استهلاك الورق في الكتابة و تنمية مهارات المحررين يعد من مزايا استخدام الحاسب في الصحافة (√)
٢١. المتطلبات التي يجب على طلاب الصحافة أن يلموا بها الامام بالسياق التكنولوجي الإحاطة بالقراء الامام بالانترنت وتصميم المواقع (√)
٢٢. يتميز برنامج الناشر الصحفى عن الناشر المكتبى بمزايا أساسيه منها قدرته على تنفيذ الأفكار الأخرافية (√)
٢٣. برنامج الناشر الصحفى يعد من أضييق برامج التصميم إنتشارا (x)
٢٤. تستخدم أنظمة النشر المكتبى مبدأ ما تراه هو ما تحصل عليه (√)
٢٥. يستخدم مفتاح **F4** لعرض العرض التقديمى (x)
٢٦. نقل المؤشر الى نهاية السطر يكون بالضغط على مفتاحى **Shift+End** (x)
٢٧. يستخدم مفتاح **Delete** لمسح حرف من أمام المؤشر (√)
٢٨. يستخدم مفتاحى **Ctrl+A** لتحديد المستند ككل (√)
٢٩. يستخدم مفتاحى **Shift+s** لحفظ الملف (x)
٣٠. يستخدم مفتاحى **Ctrl+Z** للرجوع بالعمل خطوة الى الوراء (√)

أنتهت الاسئلة

مع تمنياتى بالنجاح والتوفيق