



الزمن : ساعتان
التاريخ: ٢٠١٦/١/٢٣
المادة : حاسب آلي "بيزك متقدم"

كلية التربية النوعية
القسم : تكنولوجيا التعليم
الفرقة : الثانية (لائحة جديدة)

امتحان تحريري - الفصل الدراسي الأول - العام الجامعي ٢٠١٦/٢٠١٥

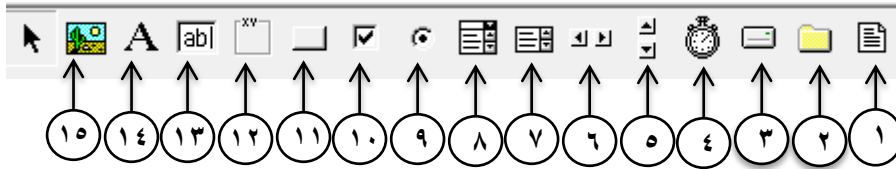
أجب على جميع الأسئلة التالية:

١٥ درجة

السؤال الأول:

أ- يمر إنشاء وبناء البرنامج بلغة البيزك المرئي Visual Basic بمجموعة من الخطوات ، اذكر تلك الخطوات مع شرحها بإيجاز.

ب- ما هو تعريف أدوات التحكم المرقمة في صندوق الادوات Toolbox الموضح:



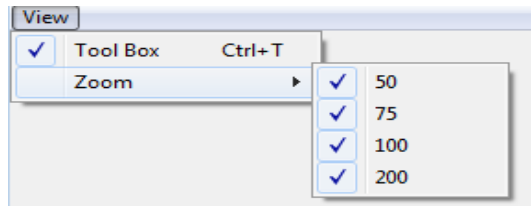
١٥ درجة

السؤال الثاني:

أ- حدد مدى صحة أو خطأ العبارات التالية مع ذكر السبب:

- ١- لا يوجد فرق بين خصائص الكائن An Object Property ، حدث الكائن An Object event .
- ٢- إذا تم الضغط على don't show this dialog in the future في النافذة الافتتاحية للبرنامج ، فإنه لا يمكن اظهار تلك النافذة مجدداً.
- ٣- القيمة الافتراضية لمتغير من نوع Boolean هي false .
- ٤- يتم تغيير النص داخل textbox من خلال خاصية caption.

ب- اشرح كيفية عمل قائمة View التالية باستخدام محرر القوائم Menu Editor



١٠ درجة

السؤال الثالث: اختر برنامج واحد مما يلي واذكر خطوات انشاءه بلغة البيزك المرئي:

- ١- لاستعراض الصور من نوع bmp, jpg, jpeg من على الجهاز.
- ٢- برنامج تغيير لون خلفية النموذج عن طريق ثلاثة أشرطة تمرير أفقية Horizontal Scroll Bar ليعبر كل شريك تمرير على لون من الالوان الاساسية (احمر - أخضر - أزرق).

مع أطيب تمنياتي بالتوفيق المستمر

د/ إيهاب سعد محمدي

الاجابة النموذجية لامتحان

إجابة السؤال الأول:

أ- خطوات إنشاء وبناء البرنامج بلغة البيزك المرئي Visual Basic :

- ١- تحديد الهدف من البرنامج والمهام واجراءات تنفيذها.
- ٢- تحديد شكل وتصميم واجهة الاستخدام ، واطافة عناصر التحكم للنموذج
- ٣- كتابة الكود الخاص بالبرنامج
- ٤- اختبار البرنامج وتنقيحه
- ٥- توثيق البرنامج ، عن طريق كتابة تقرير مفصل عن البرنامج ويكون للمبرمج ، وانشاء ملف مساعدة للمستخدمين

٦- تحويل البرنامج لبرنامج تنفيذي ونشره وتوزيعه

يكتب الطالب في كل مرحلة ما لا يزيد عن ٥ أسطر

ب- أدوات التحكم المرقمة في صندوق الادوات Toolbox كالاتى:

- ١- مستعرض ملفات File ListBox يسمح باختيار احد الملفات.
 - ٢- مستعرض فهارس Directory ListBox يسمح باختيار احد الفهارس او المجلدات الفرعية.
 - ٣- مستعرض مشغلات Drive ListBox يسمح باختيار احد مشغلات الاقراص.
 - ٤- مؤقت Timer يسمح بالقيام بمهام معينة بعد مرور وقت معين.
 - ٥- شريط تمرير رأسي Vertical ScrollBar ويسمح باختيار قيمة بناءً على موضع الزر على الشريط.
 - ٦- شريط تمرير افقي Horizontal ScrollBar ويسمح باختيار قيمة بناءً على موضع الزر على الشريط.
 - ٧- مربع السرد List Box يسمح للمستخدم باختيار قيمة من قائمة تشتمل على اختيارات محددة مسبقاً.
 - ٨- مربع التحرير والسرد Combo Box يسمح للمستخدم باختيار قيمة من قائمة منسدلة تشتمل على اختيارات محددة مسبقاً او ادخال قيمة جديدة.
 - ٩- الزر Option Button يستخدم في حالة وجود عدة خيارات والمطلوب انتقاء خيار واحد فقط منها.
 - ١٠- الزر Check Button يستخدم في حالة وجود عدة خيارات والمطلوب انتقاء خيار واحد او أكثر.
 - ١١- زر الاوامر Command Button اداة يؤدي النقر عليها الى تنفيذ كود معين.
 - ١٢- الاطار Frame وهو اداة تستخدم كحاوية للأدوات الاخرى وكذلك لتزيين الشاشة.
 - ١٣- مربع النص Text Box وهو اداة يستطيع المستخدم من خلالها ادخال قيم للبرنامج.
 - ١٤- إدراج صورة Picture Box وهو اداة لعرض الصور ويستخدم كحاوية Container للأدوات الأخرى.
 - ١٥- مربع التسمية Label وهو اداة تعرض عناوين.
- على الطالب الاستفاضة في شرح مميزات كل أداة.

إجابة السؤال الثاني:

أ- حدد مدى صحة أو خطأ العبارات التالية مع ذكر السبب:

١- (x)

٢- (x)

(✓) - ٣

(x) - ٤

ب- كيفية عمل قائمة View الموضحة باستخدام محرر القوائم Menu Editor:

The screenshot shows the Menu Editor dialog box with the following fields and options:

- Caption: Tool Box
- Name: toolbox
- Index: (empty)
- Shortcut: Ctrl+T
- HelpContextID: 0
- NegotiatePosition: 0 - None
- Checked:
- Enabled:
- Visible:
- WindowList:

Navigation buttons: Left arrow, Right arrow, Up arrow, Down arrow, Next, Insert, Delete.

Menu list content:

- &view
- ...Tool Box Ctrl+T

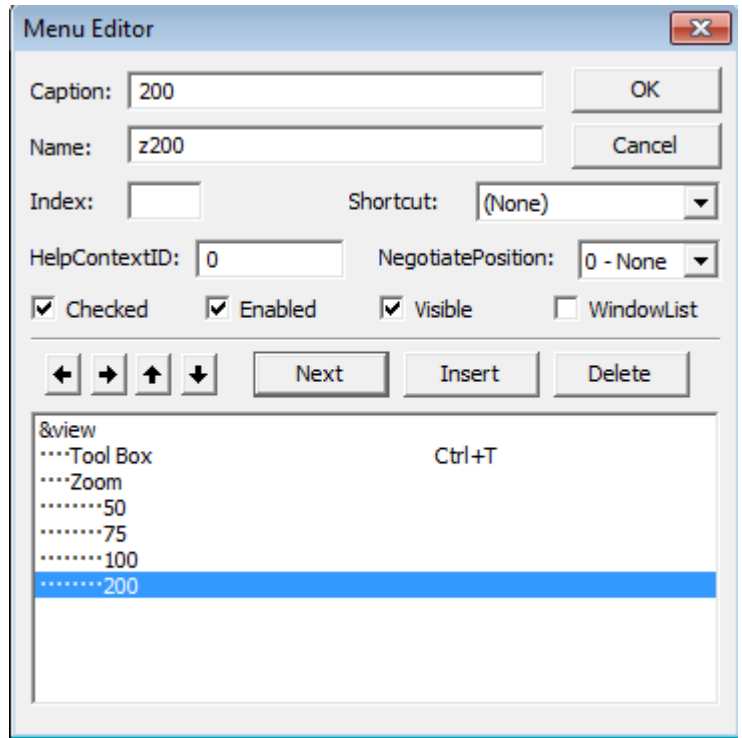
The screenshot shows the Menu Editor dialog box with the following fields and options:

- Caption: 50
- Name: z50
- Index: (empty)
- Shortcut: (None)
- HelpContextID: 0
- NegotiatePosition: 0 - None
- Checked:
- Enabled:
- Visible:
- WindowList:

Navigation buttons: Left arrow, Right arrow, Up arrow, Down arrow, Next, Insert, Delete.

Menu list content:

- &view
- ...Tool Box Ctrl+T
- ...Zoom
-50



السؤال الثالث: اختر برنامج واحد مما يلي واذكر خطوات انشاءه بلغة البيزك المرئي:
 ١- لاستعراض الصور من نوع bmp, jpg, jpeg من على الجهاز.



Dim sf As String

Private Sub Dir1_Change()

File1.Path = Dir1.Path

End Sub

Private Sub Drive1_Change()

Dir1.Path = Drive1.Drive

End Sub

Private Sub File1_Click()

sf = File1.Path & "\" & File1.FileName

Image1.Picture = LoadPicture(sf)

End Sub

مع تغيير خاصية pattern لأداة file list box إلى الامتدادات التي تم تحديدها
وخاصية Stretch لأداة Image

٢- برنامج تغيير لون خلفية النموذج عن طريق ثلاثة أشرطة تمرير أفقية Horizontal Scroll Bar ليعبر كل شريك تمرير على لون من الالوان الاساسية (احمر - أخضر - أزرق).



Dim r, g, b As Integer

Private Sub HScroll1_Change()

r = HScroll1.Value

Me.BackColor = RGB(r, g, b)

End Sub

Private Sub HScroll2_Change()

g = HScroll2.Value

Me.BackColor = RGB(r, g, b)

End Sub

Private Sub HScroll3_Change()

b = HScroll3.Value

Me.BackColor = RGB(r, g, b)

End Sub

ويتم تغيير خصائص أشرطة التمرير الافقية ومنها خاصية min=0 , max=255

مع أطيب تمنياتي بالتوفيق المستمر

د/ إيهاب سعد محمدي